

LE TABLEAU CI-DESSOUS RÉCAPITULE LE MATÉRIEL NÉCESSAIRE PAR ACTIVITÉ.

N° fiche	Sans matériel	Avec matériel	Liste matériel
1		✗	des coupelles, des images d'animaux, des bouchons, des sacs de graines ou kapla, etc.
2		✗	des coupelles, cerceaux
3		✗	des lattes, des coupelles, des caissettes, des mini-haies, des cerceaux, des coupelles
4		✗	des sacs de graines, des cerceaux, une caisse, des coupelles
5		✗	3 objets à lancer par joueur/joueuse, un mur (ou une ligne tracée à la craie)
6		✗	des craies, 9 boules de pétanque en plastique ou en bois ou balles identiques / équipe
7		✗	des coupelles, des quilles, des balles à lancer, des cerceaux
8		✗	8 cordes
9		✗	une craie, un palet et un chronomètre par équipe
10		✗	une corde à sauter par élève (et 4 paires de cordes de «dubble dutch » si possible)
11	✗		
12		✗	un tambourin
13		✗	une craie
14	✗		
15		✗	un jeu de cartes
16		✗	des bancs
17		✗	des coupelles, des objets tendus en hauteurs (grelots, anneaux, foulards, etc.), des anneaux, des craies, des cordes ou des petites haies
18		✗	des craies, 1 ballon / joueur, un chronomètre
19		✗	des craies, des foulards de couleurs, des fiches damier de 24 cases et feutre.
20		✗	des craies, 6 foulards rouges, 6 foulards jaunes
21	✗		
22	✗		
23		✗	un ou plusieurs morceaux de musique
24	✗		
25		✗	un ou plusieurs morceaux de musique
26	✗		
27		✗	une craie
28		✗	un ruban par élève
29		✗	des grands bâtons
30		✗	un foulard léger, un ballon de baudruche ou un sac plastique par élève
31		✗	une craie
32	✗		
33		✗	des chasubles
34		✗	3 lots de chasubles de couleurs différentes
35		✗	2 ballons, des coupelles
36	✗		
37		✗	une craie
38		✗	2 ballons, 4 cerceaux, des chasubles (2 couleurs si possible), des coupelles ou des craies
39		✗	Des ballons (type handball, basket ou football), des plots ou quilles, des cordes ou craies, un tambourin ou sifflet, des foulards ou dossards
40		✗	une ou deux très grosses balles gonflables de plage (au moins 1 m à 1,20 m de diamètre)

30'

INDEX

Champ d'activités 1

- #01 - [Nourrir les animaux](#) (course)
- #02 - [Vite, vite !](#) (course)
- #03 - [Course d'obstacles](#) (course)
- #04 - [Dans le mille !](#) (lancer)
- #05 - [Le mur](#) (lancer)
- #06 - [Jeu de pétanque](#) (lancer)
- #07 - [Biathlon](#) (course & lancer)
- #08 - [Saute la rivière !](#) (saut)
- #09 - [Défions-nous !](#) (saut)
- #10 - [Corde à sauter](#) (saut)

Champ d'activités 2

- #11 - [L'échassier](#) (équilibre)
- #12 - [Passer entre deux](#) (marche)
- #13 - [La parade des animaux](#) (marche)
- #14 - [Courir & toucher](#) (course avec contraintes)
- #15 - [Cartes à bouger](#) (renforcement musculaire)
- #16 - [Le banc](#) (multi-déplacements)
- #17 - [Multi-sauts](#) (multi-déplacements)
- #18 - [Défi - parcours](#) (multi-déplacements)
- #19 - [Le damier d'orientation](#) (orientation)
- #20 - [Morpion sportif](#) (orientation)

Champ d'activités 3

- #21 - [Si l'un de nous s'arrête](#) (danse)
- #22 - [Le banc de poissons](#) (danse)
- #23 - [Le cercle de danse](#) (danse)
- #24 - [Jeu du miroir](#) (danse)
- #25 - [Écoute & bouge](#) (danse)
- #26 - [Jeu des statues](#) (gymnastique)
- #27 - [Les acrobates sur une ligne](#) (gymnastique)
- #28 - [Le ruban fou](#) (gymnastique rythmique)
- #29 - [Le bâton](#) (cirque)
- #30 - [Jongle, jongle !](#) (cirque)

Champ d'activités 4

- #31 - [1, 2, 3 Soleil](#) (jeu traditionnel)
- #32 - [Le nœud gordien](#) (jeu traditionnel)
- #33 - [Les sorciers](#) (jeu de poursuite)
- #34 - [Poules, renards, vipères](#) (jeu de poursuite)
- #35 - [L'horloge](#) (jeu de passes)
- #36 - [Accroche - décroche](#) (jeu de poursuite)
- #37 - [Touche-moi si tu peux](#) (jeu d'opposition)
- #38 - [Béret-ballon](#) (Jeu collectif)
- #39 - [Ballon-château](#) (Jeu collectif)
- #40 - [Jeux de Big-Ball](#) (Jeu collectif)

