

L



Quiz

Ensemble de questions pouvant être des QCM, des questions en drag and drop, des textes à trous.



Quiz arithmétique

Génération automatique de quiz arithmétiques pour les opérations suivantes : addition, soustraction, multiplication et division.



Rédaction

Rédaction d'un texte avec auto-correction et conseils en fonction des mots-clés et structures de phrases trouvées dans le texte.



Séquence d'images

Ordonner les images suivant un ordre particulier (chronologique ou autre).



Texte à trous

Questionnaire avec des textes à trous.



Trouver la zone correcte

Trouver la zone correcte d'une image en fonction d'une thématique (une seule réponse correcte).



Trouver les mots

Challenge sous forme de texte où l'élève doit trouver des mots ou expressions spécifiques.



Trouver les zones correctes

Trouver les zones correctes d'une image en fonction d'une thématique (plusieurs réponses correctes).



Vidéo interactive

Ajoutez des textes, des tâches et d'autres médias sur votre vidéo.



Vrai / Faux

Questionnaire avec uniquement deux réponses possibles : vrai ou faux.



Appariement d'images

Association d'images correspondantes en glisser-déposer.



Cartes question

Cartes contenant une question et une image. La réponse doit être saisie dans un champ texte.



Frise temporelle

Frise temporelle interactive dans laquelle l'élève peut se déplacer.



Glisser les mots

Permet de compléter une phrase en glissant-déposant les mots proposés.



Glisser-déposer

Permet de répondre à un questionnaire ou une problématique en glissant-déposant les réponses sur les zones correctes (représentées par des images).



QCM

Questionnaire à choix multiples.

Les types activités H5P accessibles depuis l'ENT